Die Rechte und Pflichten eines Mannschaftsführers

Die Rolle des Mannschaftsführers

- Der Mannschaftsführer ist verpflichtet, eine schriftliche Liste mit den Namen der Spieler seiner Mannschaft abzuliefern, welche an jeder einzelnen Runde teilnehmen.
- Seine Spieler über deren Gegner zu informieren.,
- Am Ende des Wettkampfes den Bericht mit den Ergebnissen zu unterschreiben.

Ein Mannschaftsführer ist berechtigt

- den Spielern seiner Mannschaft zu raten ein Remisangebot zu machen oder anzunehmen oder eine Partie aufzugeben.
- Er muss sich darauf beschränken, nur einen kurzen Hinweis abzugeben, welcher ausschließlich auf den Wettkampf betreffenden Umständen beruht.
- Er darf zu einem Spieler sagen "Biete remis an", "Nimm remis an" oder "Gib die Partie auf".
- Wenn er zum Beispiel von einem Spieler gefragt wird, ob dieser ein Remisangebot annehmen solle, sollte der Mannschaftsführer "ja" oder "nein" antworten, oder die Entscheidung dem Spieler selbst überlassen.
- Der Mannschaftsführer darf einem Spieler keine Information betreffend die Stellung auf dem Schachbrett und/oder den Zeiten auf den Uhren geben
- Ein Mannschaftsführer muss jede Einmischung in eine laufende Partie vermeiden.
- Die endgültige Entscheidung über den Verlauf seiner eigenen Partie hat der Spieler.
- Der Mannschaftsführer darf nicht ohne Wissen und Zustimmung des Spielers im Namen des Spielers und seiner Partie t\u00e4tig werden.

Ein Mannschaftsführer sollte seine Mannschaft immer dazu anhalten, sowohl den Wortlaut als auch den Sinn des Artikels 12 der FIDE Schachregeln betreffend das Verhalten der Spieler zu befolgen. Mannschaftswettkämpfe sollten im Geiste höchster Sportlichkeit durchgeführt werden.

Ergebniserfassung auf Chess Results

1. Anmelden auf chess-results.com



2. Eingabe der Personennummer und des persönlichen Kennworts

Chess-Results.com

der internationale Schachturnier-Ergebnis-Server
in enger Cooperation mit dem Administrations- und Auslosungsprogramm Swiss-Manager

Servertime 21 09 2022 09 38 33

Arabic JARM JAZE BIH BUL CAT CHN CRO CZE DEN ENG ESP FAI FIN FRA GER GRE INA ITA JPN MKD LTU NED POL POR ROU RUS SRB SVK SWE TUR UKR VIE FontSize-11pt Login Logout

Home TurnierDB Meisterschaft Foto-Galerie Meldekartei Elozahlen FAQ Onlineanmeldung Swiss-Manager ÖSB FIDE

Bitte Personennummer (PNr) und Kennwort eingeben

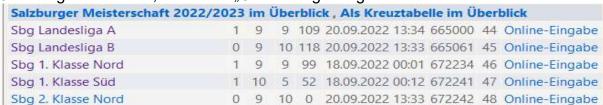
PNr. 115493

Kennwort

Login Kennwort anfordern Kennwort ändern

Das Login muss durch Drücken des "Login" abgeschlossen werden.

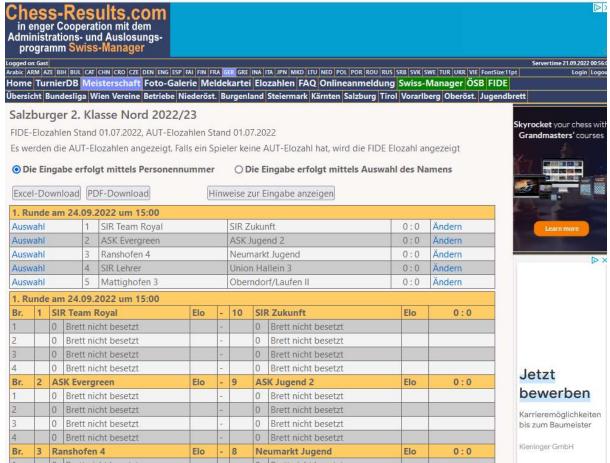
Die Liga auswählen, indem auf "Online-Eingabe" gedrückt wird



In diesem Beispiel geben wir ein Ergebnis der 2. Klasse Nord ein. Wir wählen daher die Option "Online-Eingabe" in der Zeile Sbg 2. Klasse Nord

4. Hier sehen wir alle Begegnungen der 1. Runde der 2. Klasse Nord. Zuerst sollte die Eingabe-Option von "Die Eingabe erfolgt mittels Personennummer" auf die Option "Die Eingabe erfolgt mittels Auswahl des Namens" umgestellt werden. Das erfolgt durch Anklicken des Kreises.

Anschließend wählen wir die Begegnung "2 ASK Evergreen – ASK Jugend 2" aus, indem in der Zeile ganz links die Option "Auswahl" gedrückt wird.



5. Jetzt sehen wir diesen Bildschirm, auf dem nur noch die Eingabe der Partie ASK Evergreen – ASK Jugend 2 möglich ist. Jetzt wird die Option "Ändern" am rechten Ende der Zeile gewählt.



6. Jetzt können die Spieler und die Ergebnisse eingegeben werden. Das geht am einfachsten, wenn die Optionen "Spieler aus Swiss Manager verwenden" und "Spieler nach Alphabet sortieren" gewählt wird.



Jetzt die Spieler auswählen und das Ergebnis eingeben. Bevor die Eingabe gespeichert werden kann, muss die Eingabe geprüft werden. Das geschieht durch Drücken der Option "Eingabe prüfen".

Ist die Eingabe korrekt, erscheint ein grüner Balken am oberen Ende des Bildschirms. Jetzt kann die Eingabe gespeichert werden.

Information:

- Sollte die Eingabe fehlerhaft geschehen sein, kann sie beliebig oft geändert werden. Die letzte Änderung sollte vor 22 Uhr am Spieltag geschehen.
- Die Ergebniseingabe ist nur am Spieltag möglich!

Sollte die Ergebniserfassung nicht funktionieren, ist eine Email mit den Paarungen und dem Ergebnis an den Landesspielleiter zu senden. landesspielleiter@schachinsalzburg.at

Kommentar:

Die Ergebniserfassung funktionierte in der 1. Runde LLA und 1. Klasse bei manchen Begegnungen nicht. Betroffen waren hauptsächlich Begegnungen, in der eine Mannschaft einer Spielgemeinschaft beteiligt war.

Es ist davon auszugehen, dass die Ergebniserfassung im Lauf der kommenden Runden von der Landesspielleitung korrekt eingestellt und danach funktionieren wird.

Einige Hinweise auf die Schachregeln

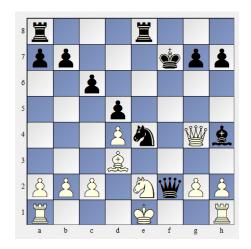
Rochade:

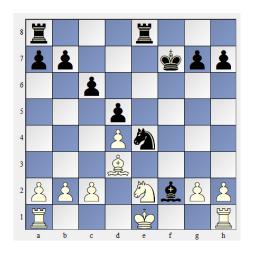
Ist nicht möglich, wenn der König oder der Turm bereits gezogen haben und in die Ausgangsstellung zurückgekehrt sind.

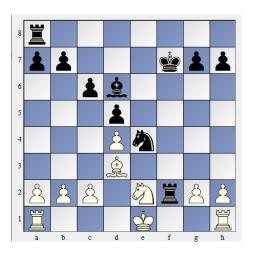
Ist vorübergehend nicht möglich, wenn

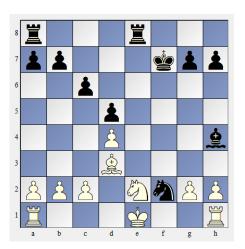
- eine Figur zwischen dem König und dem Turm steht
- das Feld, auf dem der König steht, oder ein Feld, das der König überschreiten muss, von einer oder mehreren gegnerischen Figuren bedroht ist

Darf der weiße König in folgenden Stellungen entweder 00 oder 000 spielen?









Was gilt als nicht regelkonformer Zug?

Ein Zug, der nicht der Gangart der Figur entspricht

Ein Zug, der den eigenen König im Schach stehen lässt oder ihn einem Schach aussetzt

Einzug eines Bauern auf die gegnerische Grundreihe, ohne dass der Bauer in eine Figur umgewandelt wird

Zug einer Figur, so dass sie in der Mitte zwischen 2 Feldern zu stehen kommt Ziehen mit beiden Händen, z. Bsp. Beim Schlagen einer gegnerischen Figur oder bei der Rochade

Ziehen mit einer Hand und Betätigung der Uhr mit der anderen Hand Berühren einer Figur, nachdem die Uhr gedrückt wurde und man nicht am Zug ist.

Darf man einen Zug machen, wenn der Gegner gezogen hat, aber die Uhr noch nicht gedrückt hat?

Ja, man muss nicht abwarten, bis der Gegner die Uhr gedrückt hat. Man verliert aber das Recht auf eine Reklamation (Remis, nicht regelkonformer Zug, ...), sobald man selbst zieht.

Man muss allerdings zulassen, dass der Gegner die Uhr drückt, obwohl man schon selbst einen Zug gemacht hat. Erst danach darf man die Uhr wieder drücken.